

LIITE 1 STEAM OPETUSSUUNNITELMIEN YLEISISSÄ OSISSA

\*Tehtävät lisäykset keltaisella

<p><b>Porin lukion opetussuunnitelma / 3 Opetuksen toteuttaminen / 3.7 Opetuksen valtakunnalliset erityistehtävät ja painotukset Porin lukiossa</b></p>	<p><b>Curriculum of Porin lukio general upper secondary school / 3 Implementation of education / 3.7 Specific national tasks and priorities in teaching at Porin lukio general upper secondary school</b></p>
<p>Porin lukion opetussuunnitelmaan on kirjattu valtakunnallisen erikoislukion opetussuunnitelmat urheilussa ja luonnontieteissä. Lisäksi opetussuunnitelmaan on kirjattu opetuksen järjestäjän paikallisella päätöksellä ilmaisutaidon ja englanninkielisen linjan erityislinjat. Paikallisena painotuksena ilman erillistä hakulinjaa Porin lukiossa toteutetaan <b>STEAM-tiede- ja -teknologiapolkua</b>, kuvataiteita ja liiketaloutta.</p> <p>Urheilun ja luonnontieteiden erityispainotusten, liiketalouspainotuksen, <b>STEAM-tiede- ja teknologiapolun</b> ja ilmaisutaidon linjan opinnot on luotu paikallisina oppiaineina opetussuunnitelmaan. Lisäksi urheilun erityistehtävää on kuvattu vielä tässä kappaleessa. Opintojen opintojaksot sekä rakenteet on kuvattu opetussuunnitelman ainekohtaisessa osassa. Englanninkielisen linjan opintoja on kuvattu tarkemmin opetussuunnitelman kappaleessa 4.5.</p> <p><b>Kuvataidepainotus</b></p> <p>Porin lukion kuvataidepainotus on kaupungin oma painotus, johon ei ole erillistä linjaa tai pääsykoetta. Opintojaksot ovat kaikkien lukiolaisten valittavissa. Lukion kuvataiteen opintojaksojen valikoima on laaja: 13 opintojaksoa kuvataiteen lukiodiplomi mukaan luettuna. Opintojaksoista valtakunnallisia ovat kuvataide 1 – kuvataide 4 sekä kuvataiteen lukiodiplomi. Paikallisia soveltavia opintojaksoja ovat kuvataide 5 – kuvataide 12.</p> <p>Opintotarjonnasta opiskelija voi valita itseään kiinnostavia ja opintosuunnitelmaansa sopivia tekniikoita sekä aihealueita. Kuvataiteesta kiinnostunut opiskelija kehittää lukiossa omaa taiteellista ilmaisuaan yleissivistävän jatko-opintokelpoisuuden hankkimisen ohella.</p>	<p>The curriculum of Porin lukio general upper secondary school includes the curricula of the national special upper secondary school in sports and science. In addition, the curriculum includes, by local decision of the education provider, special curricula in the field of performing arts and English. Porin lukio general upper secondary school has a local focus on <b>the STEAM Science and Technology Pathway</b>, visual arts and the economics and business education, without a separate application track.</p> <p>The special emphasis in sports and natural sciences, the economics and business education, <b>the STEAM Science and Technology Pathway</b> and the performing arts tracks have been created as local subjects in the curriculum. In addition, the specific task of sport is described further in this chapter. The subjects and the structure of the studies are described in the subject-specific part of the curriculum. Studies in the English-language track are described in more detail in section 4.5 of the curriculum.</p> <p><b>Visual arts</b></p> <p>Porin lukio general upper secondary school's fine arts focus is the city's own focus, for which there is no separate track or entrance exam. The study units are open to all upper secondary school students. There is a wide range of visual arts study units in the upper secondary school: 13 study units, including the upper secondary diploma in visual arts. The national study units are visual arts 1 - visual arts 4 and the upper secondary diploma in visual arts. The local applied study units are visual arts 5 - visual arts 12.</p>

Kuvataiteen opintotarjonta rikastaa opiskelijan opintokokonaisuutta monipuolisuudellaan.

Kuvataiteen opinnoissa opiskelijat pääsevät mahdollisuuksien mukaan osallistumaan erilaisiin ajankohtaisiin taide- ja kulttuurialan projekteihin niin koulussa kuin koulun ulkopuolellakin. Kuvataideopetus tehtävineen valmentaa myös tulevaisuuden haasteisiin ja pääsykokeisiin niitä, jotka jatkavat opintojaan taidealan oppilaitoksissa (ammattihaaveinaan arkkitehti, teollinen muotoilija, graafinen suunnittelija, kuvataideopettaja, kuvataiteilija ym.)

### **STEAM-tiede- ja -teknologiapolku**

Porin lukion STEAM-tiede- ja -teknologiapolku on kaupungin strategiaan pohjautuva painotus, johon ei ole erillistä linjaa tai pääsykoetta. Painotukseen kuuluvat opintojaksot ovat kaikkien lukiolaisten valittavissa.

Tiede- ja -teknologiapolun laajuus on vähintään 16 opintopistettä. Polkua suorittava opiskelija voi vapaasti valita kaikista STEAM-tiede- ja teknologiapolkuun kuuluvista opintojaksoista itseään kiinnostavat opintojaksot ja muodostaa näin omannäköisensä opintokokonaisuuden. Erillisiä projektiopintoja voidaan sisällyttää STEAM-polkuun enintään 6 opintopisteen verran.

STEAM-tiede- ja teknologiapolkuun kuuluu useita paikallisia valinnaisia opintojaksoja eri oppiaineista. Pääpaino on luonnontieteissä ja tietotekniikassa.

Paikallisten opintojaksojen lisäksi opiskelija voi suorittaa osana polun opintoja Porin lukion ja Turun yliopiston teknillisen tiedekunnan yhteistyössä järjestämiä tietojenkäsittelytieteen ja tietotekniikan suoravalintakursseja sekä muita väyläopintoja ja kurkistuskursseja eri yliopistoista ja korkeakouluista.

[Loput tekstistä käsittelee urheilulukiota, ja tätä osuutta ei ole tarkoitus muokata.]

Students can choose the techniques and subjects that interest them and fit in with their curriculum. Students interested in the visual arts will develop their artistic expression in upper secondary school, while acquiring a general educational qualification for further study. The diversity of the visual arts curriculum enriches the student's learning experience.

In visual arts, students have the opportunity to participate in a variety of current artistic and cultural projects, both in and out of school. Visual arts education and its assignments also prepare those who continue their studies at art schools (with the aim of becoming architects, industrial designers, graphic designers, visual arts teachers, visual artists, etc.) for future challenges and entrance examinations.

### **STEAM Science and Technology Pathway**

STEAM Science and Technology Pathway of Porin lukio general upper secondary is a specialization based on the city's strategy. It does not have a separate study track or an entrance examination; the study units included in the specialization are available as electives for all students.

The scope of the Science and Technology Pathway is at least 16 credits. Students pursuing the pathway can freely choose the study units that interest them from all the available STEAM options, allowing them to create a personalized study module. A maximum of 6 credits of separate project studies can be included in the STEAM pathway.

The STEAM Science and Technology Pathway includes several local study units from various subjects. The primary focus is on natural sciences and information technology.

In addition to local study units, students can complete direct admission courses in computer science and information technology, organized in cooperation between Porin lukio general upper secondary school and the University of Turku Faculty of Technology, as well as other pathway studies and university taster courses

from various universities and higher education institutions.

[Loput tekstistä käsittelee urheilulukiota, ja tätä osuutta ei ole tarkoitus muokata.]